

Beskrivning av datastruktur som använts för GIS-projekt med Lst Östergötland och Uppsala universitet 2011

Den data som projektet fått tillgång till, antingen i form av intrasis-projekt eller enskilda shape-filer, har flyttats över i ett litet antal mallar av generell karaktär för att de ska bli enhetliga. Mallarna består av fem shaper: *schakt, anl, ovr, linjer* och *punkter*. Dessutom skapas en polygon som schablonartat täcker den undersökta ytan, kallad *projekt*, som framför allt innehåller metadatainformation om projekten.

Metadata för projektet innehåller följande information:

Projekt	Benämning på projektet
Plats	Län, socken och fastighetsnummer
Lst_Dnr	Länsstyrelsens dnr för projektet
Org	Undersökande organisation
Org_Dnr	Undersökande organisationens dnr för projektet
Tid	Årtal (och månader) för arkeologiska undersökning(ar)
ProjektID	ID (nyckel) för projektet, kopplas till alla shape filer (ID)
Typ	Undersökningstyp
Lamningsty	Boplats, gravfält, etc
Datering	Huvudsaklig datering
RAA_nr	Fornlämningsnummer för berörda fornlämningar från FMIS
Indata	Datum för när ev data kom projektet tillhanda
Rapport	Rapport där ark undersökning är publicerad
Dig_datum	Datum då projektet digitaliserades
Dig_namn	Ansvarig(a) för digitala data, initialer
Precision	Beskrivning av geodatans ursprung och precision, uppskattning och/eller RMS
Arkiv	Hänvisning till arkiv
Fynd	Hänvisning till magasin
Anm	Ev anmärkning

Format för ProjektID med 7 siffror: Länsnr (ÖG = 05), undersökningsår (första året om fler än ett), löpnummer med tre siffror.

Tex: 0509001 (ÖG, 2009, första projektet inlagt i databasen).

Datastruktur

Alla shaper är z-geometrier i SWEREF99 TM.

schakt.shp:

Id	text	projekt-id
Kategori	text, 50 tecken	Schakt, grävenhet, ruta, område etc
Nr_Namn	text, 50 tecken	Schack- rutnummer eller namn
B_Id	Long integer	Motsvarar Intrasis <i>B_Id</i> eller <i>OBJECTNO</i> för AK-data.

Lagret innehåller utbredning av schakt och rutor, dvs undersökta ytor. Id-attributet hör till projektet och är samma för alla filer inom samma projekt. Dessutom finns möjlighet att identifiera de olika schakten med nummer eller namn. B_Id är id för den inmätta geometrin, som sedan kan fått andra namn, men där B_Id kan fortsätta användas i kopplade relationer och liknande.

anl.shp:

Id	text	projekt-id
Kategori	text, 50 tecken	exempelvis 'Stopplhål' 'Härd' 'Kulturlager' etc
Anl_nr	text, 50 tecken	Anläggningsnummer eller beteckning
B_Id	Long integer	Motsvarar Intrasis <i>B_Id</i> eller <i>OBJECTNO</i> för AK-data.
Text1	text, 250 tecken	Ev fritext, tex konstruktionstyp, undersökningsstatus, övergripande kontext som hus-namn för stolphål.

Lagret med anläggningar samt ev ytterligare information, ostrukturerat, i Text1. Även olika typer av yttäckande lämningar som kulturlager och annat.

ovr.shp:

Id	text	projekt-id
Kategori	text, 50 tecken	exempelvis 'Recent' 'Utgår' 'Störning' 'Sten'
Anl_nr	text, 50 tecken	Ev anläggningsnummer tex för anl. som utgått
B_Id	Long integer	Motsvarar Intrasis <i>B_Id</i> eller <i>OBJECTNO</i> för AK-data.
Text1	text, 250 tecken	Ev fritext.

Inmätta objekt som inte passar in i något annat lager, kan vara arkeologiska objekt, tex fynd som är inmätta som polygoner, men även anläggningar som utgått samt topografiska objekt.

linje.shp:

Id	text	projekt-id
Kategori	text, 50 tecken	exempelvis 'Kant' 'Avgräsning' etc
Anl_nr	text, 50 tecken	Ev anläggningsnummer
B_Id	Long integer	Motsvarar Intrasis <i>B_Id</i> eller <i>OBJECTNO</i> för AK-data.
Text1	text, 250 tecken	Ev fritext.

Objekt som mäts in som linjer, kan vara såväl arkeologiska som topografiska objekt.

punkt.shp:

Id	text	projekt-id
Kategori	text, 50 tecken	exempelvis 'Brända ben' 'Stolphål' 'Prov' etc
Anl_nr	text, 50 tecken	Ev anläggningsnummer
Fynd_nr	text, 50 tecken	Ev fyndnummer
Prov_nr	text, 50 tecken	Provnummer
B_Id	Long integer	Intrasis <i>B_Id</i> eller <i>OBJECTNO</i> / <i>IDX</i> för AK-data, motsvarande.
Text1	text, 250 tecken	Ev fritext.

Objekt som mäts in som punkter kan dels vara fynd, prov eller anläggningar som har mäts in med en mittpunkt. För intrasis-projekt finns ofta kategorin "fyndighet", vilken är en punkt som mäts in för osorterade objekt för att senare ev delas upp i fynd etc. Då skapas "fynd" eller motsvarande, vilket gör att fler punktobjekt med samma geometri kan finnas. Även referenspunkter eller annat som mäts in som punkter. Notera att det *B_Id* som skapas vid inmätning ibland även används som fyndnummer eller motsvarande, och finns då under fyndnummer. I de fall då separata fyndnummer funnits med i attributdatan sparas även *B_Id*. När ett prov är inmätt som en polygon görs det om till en punkt och läggs in i provlagret, men den ursprungliga polygonen sparas i övrigt-mallen (n.b. det innebär en dubblering, men punkt-lagret är det huvudsakliga lagret för prover!).